＊準備
・9つのフラッグを両プレイヤーの間に横に並べる。これをバトルラインと呼ぶ。
・部隊カードをよく混ぜ、7枚ずつ配る
・残りの部隊カードを山札としてバトルラインの端に置く。逆側に戦術カードをよく混ぜ、山札として置く。

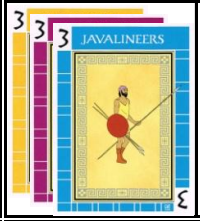
＊プレイ順
スタートプレイヤーを決め、交互に行う。
＊プレイ進行：自分の手番にⅠ、Ⅱの順に1回行う。

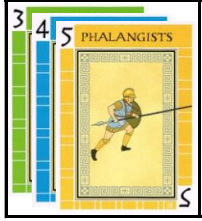
アクション		アクション詳細	
Ⅰ	手札から1枚、場に配置	部隊カードの配置	任意のフラッグの自分寄りに、配置。1つのフラッグに各プレイヤー最大で3枚まで配置でき、フォーメーションを組んでいく。
		戦術カードの配置	戦術カードの効果に従い配置し、効果を発揮する。
		部隊カードを配置できない、手札が全て戦術カードの場合は、手番パスとなる。	
	＊フラッグの確保をする	以下のどれかの方法で、Ⅱに移る前にいくつでもフラッグの確保(フラッグを自分側に寄せる)を行う。	
		・両プレイヤーが3枚配置しフォーメーションが完成している場合はその強さを比較し、強い方が確保する。 同じフォーメーションの場合、カードの数値の合計が多い方が確保する。	
		・自分のフォーメーションが完成している場合、相手が自分のフォーメーションを打ち負かす事ができないと証明出来た場合、そのフラッグを確保出来る。 証明する場合、場に出ている部隊カードの状況を指摘して証明する。 手札、戦術カードは証明の指摘に使えない。	
		・引き分け、もしくは今後の配置でどうしても引き分けにしかならない事が明らかな場合、そのフラッグに最後にカードを置いたプレイヤーはフラッグの獲得権を失う。 そのフラッグは、相手プレイヤーの手番で相手プレイヤーに確保される。	
		＊一度確保されたフラッグには、カードを置いたり「戦術カード」で動かしたりできない。	
Ⅱ	手札の補充	部隊カードか戦術カードの山札のどちらかから1枚補充し、手札を7枚になるように補充する。山札が足りず補充出来ない場合は、補充せずにゲームを続ける。	

＊アドバンスルール
「フラッグの確保をする」を自分の手番の一番最初にのみ行えるようにする。
これにより、相手が戦略カードで状況を変えてくる可能性が生まれる。

＊ゲーム終了、勝敗：以下のどちらかを満たした方が勝者となる
・一方のプレイヤーが、連続する3つのフラッグを確保する。
・計5つのフラッグを確保する。

＊フォーメーション：基本3枚一組で、以下の5種。強さは以下の順に、Ⅰが一番強く、Ⅴが一番弱い。

Ⅰ：ウェッジ(くさび形)		Ⅱ：ファランクス(方陣)		Ⅲ：バタリオン(大隊)	
	全てが同じ色で連番		全てが同じ数字		全てが同じ色

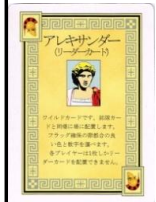
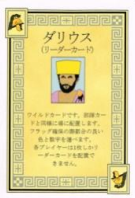
Ⅳ：スカーミッシャー(散兵)		Ⅴ：ホスト(密集)	
	連番になっている		Ⅰ～Ⅳ以外の組み合わせ

＊複数回の勝負で勝敗を決める場合、勝者が5ポイント、敗者は確保したフラッグの数をポイントとして獲得し、合計点で競う。
次のゲームの手番は、勝者から開始する

＊戦術カード：全て1枚ずつの計10枚

配置制限	・相手プレイヤーより、1枚多い枚数までしか使用できない。
	・「アレキサンダー」と「ダリウス」のリーダーカードは1枚しか自分の場に出せず、2枚目を引いてしまった場合は、1枚目が自分の場にある限り使用出来ず、最後まで手札に残り続ける。

・士気高揚戦術：部隊カードと同様に配置。

アレキサンダー(リーダーカード)		ダリウス(リーダーカード)	
	配置したこのカードは、フラッグ確保の時、好きな色の好きな数字として扱う。		配置したこのカードは、フラッグ確保の時、好きな色の好きな数字として扱う。

援軍騎兵		盾	
	配置したこのカードは、フラッグ確保の時、好きな色の8の数字として扱う。		配置したこのカードは、フラッグ確保の時、好きな色の1、2、3のいずれかの数字として扱う。

・気象戦術：任意のフラッグの自分側に隣接するように配置。

霧		泥濘(ぬかるみ)	
	互いのフォーメーションを無効化し、カードの数値の合計で強さを決定する。		お互い4枚一組でフォーメーションを構成して強さを決定する。

・謀略戦術：戦術カードの山札近く、自分寄りに配置。

偵察		配置転換	
	部隊と戦術カードの山札から好きなカードを計3枚選び手札に加える。 その後、手札から2枚のカードを対応する山札の一番上に戻す。 この時点で手札は7枚なので、「Ⅱ手札の補充」は行わない。		まだ確保されていないフラッグに配置されている自分の部隊カードか士気高揚戦術カードから1枚選び、確保されていないフラッグに移動するか、ゲームから取り除く。 取り除いたカードはいつでも確認出来るように、山札の近くに置いておく。

脱走		裏切り	
	まだ確保されていないフラッグに配置されている相手の部隊カードか士気高揚戦術カードから1枚選び、ゲームから取り除く。 取り除いたカードはいつでも確認出来るように、山札の近くに置いておく。		まだ確保されていないフラッグに配置されている相手の部隊カード(士気高揚戦術カードは不可)から1枚選び、確保されていないフラッグの自分の場所に移動する。