＊＊＊拡張ルール1：肖像画＊＊＊

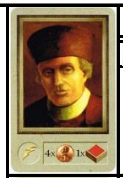
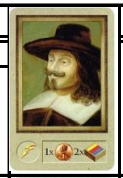
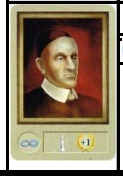
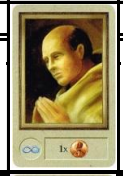
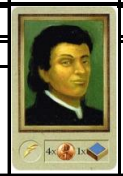
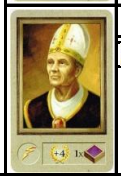
※ゲームの流れに関する変更点

・「アトリエ」アクション時に「肖像画を描く」という選択肢が増える。
・次ラウンドの準備として、残っている「肖像画カード」を取り除き、山札から2枚補充する。
・ゲーム終了条件として、「肖像画カード」の山札が無くなった時、次のラウンドが最終ラウンドとなる。
「肖像画カード」は18枚なので、ゲームは9ラウンドで終了することになる。

「アトリエ」アクション時に追加される選択肢	
アトリエ	・「アトリエ」に「徒弟コマ」を1つ以上置いている場合、「徒弟コマ」のアクションとして「肖像画を描く」事を選べる。 ・「肖像画を描く」を選んだ場合、3ターラー獲得に加えて、「アトリエ」に表向きになっている「肖像画カード」を1枚得て、その効果を得る。 ・「徒弟コマ」を2つ以上置いていても、「肖像画を描く」は1度しか選べない。 ・「肖像画カード」が2枚取られたら、そのラウンドではもう「肖像画を描く」を行えない。 その場合は、3ターラーのみを得る。

＊カード一覧

（獲得時効果）　∞（効果永続）：効果が発揮されるアクション

A		貴族 ：獲得時 ・4ターラーと顔料の赤を得る。		商人 ：獲得時 ・1ターラーと顔料の赤、青、黄のうち、好きな色を2つ(同色も2つも可)を得る。		ミューズ神 ：獲得時 ・気分が最高になる。
		大修道院長 ∞：大聖堂 ・大司教から得られる勝利点を、さらに1点追加する。		役者 ∞：劇場 ・気分を2マスではなく3マス分、上に進める。		神の下僕 ∞：ラウンド終了時 ・収入で1ターラーを得る。最終ラウンドではこの効果は得られない。
B		パトロン ：獲得時 ・7ターラー得る。		貴族 ：獲得時 ・4ターラーと顔料の青を得る。		かわいい少女 ：獲得時 ・4ターラーを得て、気分を2マス分、上に進める。
		大司教 ：獲得時 ・勝利点4点と、顔料の紫を得る。		ミューズ神 ：獲得時 ・気分が最高になる。		寺男 ∞：大聖堂 ・各ラウンドで1回だけ、1ターラー払って「大司教」を好きな区画へ移動する。
C		貴族 ：獲得時 ・3ターラーと顔料の青を得る。		貴族 ：獲得時 ・4ターラーと顔料の黄を得る。		貴族 ：獲得時 ・3ターラーと顔料の赤を得る。
		自画像 ：獲得時 ・勝利点3点を得て、気分を1マス分、上に進める。		聖母マリア ：獲得時 ・勝利点3点と2ターラーを得る。		聖母マリア ：獲得時 ・勝利点4点と1ターラーを得る。

＊＊＊拡張ルール2：大司教からの要請＊＊＊

※ゲームの流れに関する変更点

・「作業所」アクション時に「要請を実行する」という選択肢が増える。

「作業所」アクション時に追加される選択肢	
作業所	・「作業所」に「徒弟コマ」を1つ以上置いている場合、「徒弟コマ」のアクションとして「顔料の調合」ではなく、以下の「一般要請を実行する」か「特別要請を実行する」にしてもよい。 「徒弟コマ」が複数「作業所」にあっても、このアクションは1度しか選べない。 ＊一般要請 ・「大聖堂」アクションで修復した任意の「フレスコタイル」3枚を選び、「一般要請タイル」の山の一番上のタイルを取り、そこに描かれた勝利点を獲得する。 ・その後、その「フレスコタイル」3枚をまとめ、取った「一般要請タイル」を裏返して「フレスコタイル」の上に置く。 ・以降、まとめた「フレスコタイル」と「一般要請タイル」は、ラウンド終了時の収入として、基礎顔料の青、赤、黄のうちの1つと1ターラーとなる。 ＊特別要請を実行する ・「大聖堂」アクションで修復した「フレスコタイル」の裏面上部に描かれた、紫、オレンジ、緑のうち、同じ顔料が描かれた「フレスコタイル」3枚を選び、それと同じ顔料の描かれた「特別要請タイル」を取り、そこに描かれた勝利点を獲得する。 ・その後、その「フレスコタイル」3枚をまとめ、取った「特別要請タイル」を裏返して「フレスコタイル」の上に置く。 ・以降、まとめた「フレスコタイル」と「特別要請タイル」はラウンド終了時の収入として、「特別要請タイル」に描かれた顔料と1ターラーとなる。 ＊「要請を実行する」の補足＊ ・「要請タイル」の得点は、山の上にあるタイルの方が勝利点が高くなっている。 ・「特別要請タイル」に必要な「フレスコタイル」に描かれた顔料は、修復に必要な紫、オレンジ、緑と同じ。 ・1度まとめた「フレスコタイル」は、他の要請に使用できない。 ・まとめた「フレスコタイル」は、ラウンド終了時のタイル毎のお金の収入は得られない。

＊＊＊拡張ルール3：特別調合＊＊＊

・紫、オレンジ、緑の上位顔料として、ピンクと茶が追加される。
・「フレスコタイル」に、ピンクと茶が必要となるタイルが追加される。

※ゲームの流れに関する変更点

「大聖堂」「作業所」アクション時に追加される選択肢	
大聖堂	・「祭壇の修復」で、紫、オレンジ、緑を使った「混合顔料だけで修復」時、ピンクや茶に置き換えることで追加の勝利点を得る。 ・ピンク1つにつき追加で3勝利点、茶1つにつき追加で5勝利点。 例）：6+3(ピンク顔料ボーナス)=9点　：6+(3+5+5ピンク、茶顔料ボーナス)=19点
作業所	・通常の調合と同様に、ピンクと茶を調合できる。 紫+赤=ピンク　オレンジ+緑=茶 ・調合を行ったばかりの顔料を使って、さらに調合をすることができる。 例）黄と赤でオレンジを作り、手持ちの緑とでさらに茶を作る。