＊アクション
自分のターンに、以下のA～Eの5種類のアクションのうち1つを実行する。パスはできない。
手札上限は8枚で、それを超えるアクションは選べない

アクション		アクション詳細
A	カードを1枚取る	場にある8枚の中から1枚カードを取る。 『靴カード』付近の2枚はすぐに取れるが、靴の付近にあるカードは、1枚離れるたびに自分の『杖カード』を1枚『杖カード』の山札に戻さなければいけない。
B	腐敗カード置き場のカードを全て取る	『腐敗カード置き場』のカードを全て取る。 取ったカードに『籠』『月』『ベニテングダケ』が含まれる場合は、下記の通りに処理し、残ったカードを手札に加える。 このアクションを行った結果、手札が上限を超える時はこのアクションを選べない。 ＊注意：手札上限に達する場合でも、取ったカードの中に『籠』があり手札上限以下に収まる場合は、アクションを行える。
C	同じ種類のキノコ3枚以上を料理して『賞味点』を獲得する	手札に同じキノコが3枚以上ある場合、自分の前のまだ何も置かれていない『フライパンカード』の上に置く。 もしくは、3枚以上のキノコを『フライパン』1枚と共に自分の前に出す。 自分のターンに出せるのは、1種類のキノコだけ。 これらのキノコは、ゲーム終了時に『賞味点』となる。 『賞味点』は、カードの角のフライパンアイコンの数値。 ＊『バター』と『料理酒』 以下の枚数でキノコを料理するとき、『バター』『料理酒』を一緒に出して、追加の『賞味点』を獲得できる。 ・4枚以上：『バター』1枚　・5枚以上：『料理酒』1枚　・8枚以上：『バター』2枚 ・9枚以上：『バター』と『料理酒』1枚ずつ　・10枚以上：『料理酒』2枚
D	同じ種類のキノコ2枚以上を売却し『杖カード』を得る	手札にある同じキノコ2枚以上を捨て札にし、カードに書かれた杖の合計分の『杖カード』を、自分の前に置く。 自分のターンに売却できるのは、1種類だけ。
E	フライパンカードを1枚出す	手札にある『フライパン』を1枚、自分の前に出し、次の手番から、アクションCで使用できる。

＊アクションA、Bで『籠』『月』『ベニテングダケ』カードを取った場合は、以下の処理を行う	
『籠』	手札に加えず、すぐに自分の前に置く。 自分の前にある『籠』1枚に付き、手札上限が2枚増える。
『月』	取った『月』カードをすぐに捨て札にし、『夜カード』の山札から1枚カードを引く。 そのカードは、1枚で対応するキノコ2枚分として数える。
『ベニテングダケ』	手札に加えず、すぐ自分の前に置き、ただちに手札上限が4枚少なくなる。 手札上限より多い手札になった場合、手札上限になるまで手札を捨て札にする。 自分の次のターン終了時に、『ベニテングダケ』を捨て札にする。

＊自分のターン終了後、以下の3ステップを実行する

	ステップ内容
1	『腐敗カード置き場』に最も近い位置のカードを『腐敗カード置き場』に移動する。 『腐敗カード置き場』には4枚のカードまでしか置けず、5枚目を移動する前に先にある4枚を捨て札に 『腐敗カード置き場』のカードは、いつでも確認できるようにずらして置いておく。
2	『靴カード』の付近に2枚カードが並ぶように、順番を変えずに場のカードをずらす。
3	場のカードが8枚になるように、『靴カード』の一番遠くにカードを補充する。

＊ゲームの終了
場にある最後のカードが取られた時に、即座に終了となる。

＊　勝敗
自分の前にある、料理して得た『賞味点』の高い方が勝者となる。
同点の場合は、料理したキノコカードの枚数が多い方が勝者となる。
この時、『バター』と『料理酒』は数に含めない。
夜カードは、2枚分として数える。

＊アクション
自分のターンに、以下のA～Eの5種類のアクションのうち1つを実行する。パスはできない。
手札上限は8枚で、それを超えるアクションは選べない

アクション		アクション詳細
A	カードを1枚取る	場にある8枚の中から1枚カードを取る。 『靴カード』付近の2枚はすぐに取れるが、靴の付近にあるカードは、1枚離れるたびに自分の『杖カード』を1枚『杖カード』の山札に戻さなければいけない。
B	腐敗カード置き場のカードを全て取る	『腐敗カード置き場』のカードを全て取る。 取ったカードに『籠』『月』『ベニテングダケ』が含まれる場合は、下記の通りに処理し、残ったカードを手札に加える。 このアクションを行った結果、手札が上限を超える時はこのアクションを選べない。 ＊注意：手札上限に達する場合でも、取ったカードの中に『籠』があり手札上限以下に収まる場合は、アクションを行える。
C	同じ種類のキノコ3枚以上を料理して『賞味点』を獲得する	手札に同じキノコが3枚以上ある場合、自分の前のまだ何も置かれていない『フライパンカード』の上に置く。 もしくは、3枚以上のキノコを『フライパン』1枚と共に自分の前に出す。 自分のターンに出せるのは、1種類のキノコだけ。 これらのキノコは、ゲーム終了時に『賞味点』となる。 『賞味点』は、カードの角のフライパンアイコンの数値。 ＊『バター』と『料理酒』 以下の枚数でキノコを料理するとき、『バター』『料理酒』を一緒に出して、追加の『賞味点』を獲得できる。 ・4枚以上：『バター』1枚　・5枚以上：『料理酒』1枚　・8枚以上：『バター』2枚 ・9枚以上：『バター』と『料理酒』1枚ずつ　・10枚以上：『料理酒』2枚
D	同じ種類のキノコ2枚以上を売却し『杖カード』を得る	手札にある同じキノコ2枚以上を捨て札にし、カードに書かれた杖の合計分の『杖カード』を、自分の前に置く。 自分のターンに売却できるのは、1種類だけ。
E	フライパンカードを1枚出す	手札にある『フライパン』を1枚、自分の前に出し、次の手番から、アクションCで使用できる。

＊アクションA、Bで『籠』『月』『ベニテングダケ』カードを取った場合は、以下の処理を行う	
『籠』	手札に加えず、すぐに自分の前に置く。 自分の前にある『籠』1枚に付き、手札上限が2枚増える。
『月』	取った『月』カードをすぐに捨て札にし、『夜カード』の山札から1枚カードを引く。 そのカードは、1枚で対応するキノコ2枚分として数える。
『ベニテングダケ』	手札に加えず、すぐ自分の前に置き、ただちに手札上限が4枚少なくなる。 手札上限より多い手札になった場合、手札上限になるまで手札を捨て札にする。 自分の次のターン終了時に、『ベニテングダケ』を捨て札にする。

＊自分のターン終了後、以下の3ステップを実行する

	ステップ内容
1	『腐敗カード置き場』に最も近い位置のカードを『腐敗カード置き場』に移動する。 『腐敗カード置き場』には4枚のカードまでしか置けず、5枚目を移動する前に先にある4枚を捨て札に 『腐敗カード置き場』のカードは、いつでも確認できるようにずらして置いておく。
2	『靴カード』の付近に2枚カードが並ぶように、順番を変えずに場のカードをずらす。
3	場のカードが8枚になるように、『靴カード』の一番遠くにカードを補充する。

＊ゲームの終了
場にある最後のカードが取られた時に、即座に終了となる。

＊　勝敗
自分の前にある、料理して得た『賞味点』の高い方が勝者となる。
同点の場合は、料理したキノコカードの枚数が多い方が勝者となる。
この時、『バター』と『料理酒』は数に含めない。
夜カードは、2枚分として数える。