＊タイルの効果：「1：1枚」の表記は、1の山に1枚そのタイルが含まれることを示す。

草原	牧場	麦畑	・発動時、対応する資源をストックから1つ取り、タイルの上に置く。 ・資源は、タイル1枚につき3つまでしか置けない。 資源を置く前に、タイル上の資源を売却できる。
0：1枚 1：1枚 2：1枚 3：1枚	0：1枚 1：1枚 2：1枚 3：1枚	0：1枚 1：2枚 2：2枚 3：1枚	
石切場	森		
0：2枚 1：2枚 2：1枚 3：1枚	0：2枚 1：2枚 2：1枚 3：1枚		

蒸留所	・自分の場に配置したとき、ウイスキー樽を1つ得る。 ・発動時、好きな「麦畑」タイル上の麦を1つストックに戻してウイスキー樽を1つ得る。
－ 1：2枚 2：1枚 3：1枚	
アイオナ修道院	・自分の場に配置したとき、「Iona Abbey：アイオナ修道院」のカードを得る。 ・発動時、好きな資源を1つ、タイルの上に置く。 ・資源は、タイルに3つまでしか置けない。 資源を置く前に、タイル上の資源を売却できる。
－ － 2：1枚 －	

肉屋：羊	肉屋：牛	肉屋：羊と牛	・発動時、タイル上の羊や牛を勝利点にできる。 肉屋タイルごとに加工できるものが違う。 「肉屋：羊」：羊1つを2勝利点に。2つまで加工可。 「肉屋：牛」：牛1つを2勝利点に。2つまで加工可。 「肉屋：羊と牛」：羊と牛1つずつを5勝利点に。
－ 1：1枚 － －	－ 1：1枚 － －	－ － 2：1枚 －	
年の市：1～3	年の市：1～4	年の市：1～5	・発動時、種類の違う資源をストックに戻し、勝利点を得る。 ・年の市タイルによって、何種類まで使用できるかが異なる。 ・資源を購入して使用してもよい。
－ 1：2枚 － －	－ － 2：1枚 －	－ － － 3：1枚	

酒場：3勝利点	酒場：4勝利点	・発動時、3点、もしくは4点を得る。 発動するためにコストは必要ない。
－ － 2：2枚 －	－ － － 3：1枚	

食料品店	・発動時、好きなタイルの資源3つをストックに戻し、8勝利点を得る。
－ － － 3：1枚	
橋	・発動時、好きなタイルの石と木1つずつをストックに戻し、7勝利点を得る。
－ － － 3：1枚	

村	各城タイル	・自分の場に配置したとき、一族コマを1つこのタイルに置く。 ・各城タイルは、対応した「特別な地」カードも得る。 ・発動時の手番終了時、一族コマの移動が行える。 ・移動力は手番で発動させた村と城タイルの数で、1移動力につき好きな一族コマを1回、縦横斜めのいずれかのタイルに動してもよい。 複数の一族コマに移動力を割り振ってもよい。 ・一族コマの移動時に、移動力を1使い一族コマを場のタイルから取り自分の前に置いて「キャプテン(得点計算に関係)」にできる。 一度キャプテンにしたコマは、場には戻せない。 いずれかのタイル上に、一族コマは1つは残さなければいけない。
0：1枚 1：5枚 2：3枚 3：3枚	－ 1：3枚 2：2枚 3：2枚	
各海タイル	・自分の場に配置したとき、対応する「特別な地」カードを得る。	
－ 1：1枚 2：2枚 3：2枚		

＊特別な地：左記のマークを持つ「特別な地」タイルを配置したとき、以下の同名のカードを受け取り効果を得る。
「1の山」などの表記は、その数字のタイルの山に含まれていることを示す。

＊黄色タイルの「特別な地」

Iona Abbey：アイオナ修道院	2の山
ゲーム終了時： 自分の場の黄タイル1枚につき、2勝利点。	

＊灰色(城)タイルの「特別な地」

Armadale Castle：アーマデイル城	1の山	Castle Moil：モイル城	1の山
カード獲得時： 3コインを得る。		**カード獲得時：** ウイスキー樽を1つ得る。	
Castle Stalker：ストーカー城	1の山	Castle of Mey：メイの城	2の山
カード獲得時： 一族コマをこのタイルに置く。 「Castle Stalker」タイルの上には、一族コマが2個置かれていることになる。		**得点計算時：** キャプテンの数を倍に数える。 「特別な地」の帽子は倍に数えない。	
Duart Castle：ダート城	2の山	Cawdor Castle：コーダー城	3の山
最終決算時： 自分の場の村タイル(城タイルは含まない)1枚につき、3勝利点。		**得点計算時：** キャプテン3つ分になる。 この帽子はキャプテンとして扱う。	
Donan Castle：ドナン城	3の山		
カード獲得時： ストックからウイスキー樽を2つ得る。			

＊青色タイルの「特別な地」

Loch Lochy：ロッヒー湖	1の山	Loch Morar：モラール湖	2の山
カード獲得時： 好きな資源を2つ、「Loch Lochy」タイルに置く。		**ゲーム終了時：** 自分の場の緑タイル1枚につき、2勝利点。	
Loch Ness：ネス湖	2の山	Loch Oich：オイッヒ湖	3の山
自分の手番ごとに1回： この手番中に効果を発動していないタイルの中から1つを選び、そのタイルの効果(タイルの中央下)を発動させる。 配置コストは一族コマ(キャプテンも可)		**カード獲得時：** 自分の全てのタイルを、好きな順番で発動させる。 その後、通常のタイル発動は行わずに手番を終了する。	
Loch Shiel：シエル湖	3の山		
カード獲得時： 自分の全ての生産タイル(森、石切場、草原、牧場、麦畑)に、1つずつ対応する資源を置く。 「Ina Abbey：アイオナ修道院」のタイルを持っている場合は、好きな資源を1つ置く。 すでに3つ資源の置かれたタイルには置けないが、先に売却しておける。			