＊改良チップ一覧　：改良チップは、1アクションで1枚しか使用できない。

・「8：改良チップを使う」で使用するチップ

調合	・ワイン樽の1つから、1種類のワインマーカー全てを、その樽にある別の種類に交換する。 ・ストックが足りない場合は実行できない。	当たり年	・樽にある熟成しているワインマーカーを1つ、その品種の最高価格で売却する。 ・マーカーはストックに戻す。 ・需要トラックの価格は変動しない。
精製	・1つのワイン樽にある同種の全てのワインマーカーを、1つ右の樽に移す。	宣伝	・ワインの需要トラックの価格を、合計3マス上昇させる。 ・その際、複数の品種に振り分けてもよい。

・他のアクションと組み合わせて使用するチップ

格付け	・「7：ワインを売却する」アクション時、売却したワインマーカー1個に付き、1フラン追加で得る。	収穫手伝い	・「6：ブドウを収穫する」アクション時、1フランの支払いで収穫を2回行う。
大口買取	・「7：ワインを売却する」アクション時、売却を2回行う。 ・1回毎に需要トラックの価格が変動する。	豊作	・「6：ブドウを収穫する」アクション時、収穫するワインマーカーと同じマーカーを、ストックから樽に追加で1つ置く。 ・ストックが足りない場合は実行できない。

＊ワイン祭時の特別アクション一覧

スタートプレイヤー　1名声ポイント	・マーカーを置いたプレイヤーが、次の年のスタートプレイヤーになる。 ＊誰も置かなかった場合は、スタートプレイヤーは移動しない。	遅い収穫　2名声ポイント	・「6：ブドウを収穫する」アクションを1度、行える。 改良チップは使用できない。 ＊通常通り、1フラン支払う。
追加納品　2名声ポイント	・「7：ワインを売却する」アクションを1度、行える。マーカーはストックに戻す。 改良チップは使用できない。 ・需要トラックの価格を1段階下げる。	ブドウジュース　2名声ポイント	・畑に残っているワインマーカーを、全てストックに戻す。 ・戻したマーカー1個に付き、1フラン得る。
初物　3名声ポイント	・まだ熟成していないワインマーカーを、1つ売却できる。マーカーはストックに戻す。 改良チップは使用できない。 ・収入は、「需要トラックの価格−熟成に必要な年数」になる。 ・需要トラックの価格を1段階下げる。	植え替え　4名声ポイント	・畑のブドウチップを1枚、捨て札かストックの任意のブドウチップ1枚と交換する。 ・ストックの内容を見た場合は、改めて混ぜる。 ＊ワインマーカーは「次の年の準備」の時に置く。
需要を1～3段階上げる　1～3名声ポイント	・選んだマスにより、需要トラックの価格を1～3段階上げる。 ・2段階以上上げられる場合、複数の品種に割り振ってもよい。	1～3フランに換える　1、3、5名声ポイント	・選んだマスにより、1～3フランを得る。

＊改良チップ一覧　：改良チップは、1アクションで1枚しか使用できない。

・「8：改良チップを使う」で使用するチップ

調合	・ワイン樽の1つから、1種類のワインマーカー全てを、その樽にある別の種類に交換する。 ・ストックが足りない場合は実行できない。	当たり年	・樽にある熟成しているワインマーカーを1つ、その品種の最高価格で売却する。 ・マーカーはストックに戻す。 ・需要トラックの価格は変動しない。
精製	・1つのワイン樽にある同種の全てのワインマーカーを、1つ右の樽に移す。	宣伝	・ワインの需要トラックの価格を、合計3マス上昇させる。 ・その際、複数の品種に振り分けてもよい。

・他のアクションと組み合わせて使用するチップ

格付け	・「7：ワインを売却する」アクション時、売却したワインマーカー1個に付き、1フラン追加で得る。	収穫手伝い	・「6：ブドウを収穫する」アクション時、1フランの支払いで収穫を2回行う。
大口買取	・「7：ワインを売却する」アクション時、売却を2回行う。 ・1回毎に需要トラックの価格が変動する。	豊作	・「6：ブドウを収穫する」アクション時、収穫するワインマーカーと同じマーカーを、ストックから樽に追加で1つ置く。 ・ストックが足りない場合は実行できない。

＊ワイン祭時の特別アクション一覧

スタートプレイヤー　1名声ポイント	・マーカーを置いたプレイヤーが、次の年のスタートプレイヤーになる。 ＊誰も置かなかった場合は、スタートプレイヤーは移動しない。	遅い収穫　2名声ポイント	・「6：ブドウを収穫する」アクションを1度、行える。 改良チップは使用できない。 ＊通常通り、1フラン支払う。
追加納品　2名声ポイント	・「7：ワインを売却する」アクションを1度、行える。マーカーはストックに戻す。 改良チップは使用できない。 ・需要トラックの価格を1段階下げる。	ブドウジュース　2名声ポイント	・畑に残っているワインマーカーを、全てストックに戻す。 ・戻したマーカー1個に付き、1フラン得る。
初物　3名声ポイント	・まだ熟成していないワインマーカーを、1つ売却できる。マーカーはストックに戻す。 改良チップは使用できない。 ・収入は、「需要トラックの価格−熟成に必要な年数」になる。 ・需要トラックの価格を1段階下げる。	植え替え　4名声ポイント	・畑のブドウチップを1枚、捨て札かストックの任意のブドウチップ1枚と交換する。 ・ストックの内容を見た場合は、改めて混ぜる。 ＊ワインマーカーは「次の年の準備」の時に置く。
需要を1～3段階上げる　1～3名声ポイント	・選んだマスにより、需要トラックの価格を1～3段階上げる。 ・2段階以上上げられる場合、複数の品種に割り振ってもよい。	1～3フランに換える　1、3、5名声ポイント	・選んだマスにより、1～3フランを得る。