



\* フェイズ3、「アクションカードをプレイ」について

・アクションカードを実行する時は、自分のストックから影響マーカをアクションカードに対応した地区に、必ず1つ置かなければならない。  
もし自分のストックに影響マーカが無い場合、違う場所にあるマーカを1つアクションカードに対応した地区に移動してもよい。  
・影響マーカを配置した後で、カードの効果を実行する。  
アクションカードに自分の地区の影響マーカの数で、アクションの効果は大きくなっていく。  
**注意:** 影響マーカを置けない、他の地区から移動したくない、置きたくない場合は、アクションカードを捨て札にしてアクションは実行しない。

\* アクションカード一覧

 <p>修道院学校</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>修道院学校にある影響マーカ分、全体ストックから自分の色の影響マーカを獲得する。</li> </ul>	 <p>銀行</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>銀行にある影響マーカ分、金貨を獲得する。</li> </ul>	 <p>公邸</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>公邸にある影響マーカ分、名声点を獲得する。</li> </ul>
 <p>ゲストハウス</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>金貨1を獲得/影響マーカをストックから1つ獲得/ネズミマーカを1下げる、から選んで実行。</li> <li>ゲストハウスの影響マーカが1~3なら1回、4つ以上なら2回実行できる。</li> </ul>	 <p>病院</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>影響マーカを置いた時に、ネズミマーカを1マス戻す。</li> <li>「フェイズ5」のペスト判定時、病院の影響マーカ分、ペストの影響を減らせる。</li> </ul>	 <p>公園</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>影響マーカを置いた時に、ネズミマーカを1マス戻す。</li> <li>他の行動で名声点を獲得する際、公園にある影響マーカ2つに付にプラスで1点得る。</li> </ul>
 <p>信頼する友人</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>影響マーカは置かず、代わりに友人駒を好きな地区に置き、その地区のアクションを実行する。</li> <li>友人駒は、元いた場所と同じ地区には置けず、必ず違う地区に移動しなければいけない。</li> </ul>	 <p>ノートルダム</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>影響マーカを置いた時に、金貨を1~3支払う。</li> <li>金貨1/2/3につき、名声点1/3/6点を得る。</li> <li>各ピリオドの最後に、影響マーカの数に応じて名声点が見られる。</li> </ul>	 <p>市場の位置: 矢印は、マーカ1つで移動できる範囲</p>
 <p>馬小屋</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>馬車小屋にある影響マーカ1つにつき、馬車駒を1つ隣の市場(相手プレイヤーのボードの市場も)へ移動させる。移動できる範囲内、好きな市場に止まってよい。</li> <li>止まった場所に大使トークンがあれば獲得し自分の前に裏向きに置き、その効果をすぐ実行する。</li> <li>大使トークンは、各プレイヤーのトークンを1つずつ(種類問わず)獲得した後でないと、同じプレイヤーのトークンの2枚目を獲得できない。</li> <li>いずれかのプレイヤーの大使トークンが1つも残っていない場合、そのプレイヤーのトークンは集めなくてもよい。</li> </ul>		

・大使マーカ一覧

	名声点1点と金貨1枚獲得。		名声点2点と影響マーカ1つ獲得。		名声点3点獲得し、ネズミマーカを1マス戻す。		名声点4点獲得。
--	---------------	---	------------------	---	------------------------	---	----------

\* 人物カード一覧

・ピリオド共通

 <p>金貸し</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:0</li> <li>金貨2枚と名声点1点獲得。</li> </ul>	 <p>修道士</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>影響マーカ2つと名声点1点獲得。</li> </ul>	 <p>大家</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:0</li> <li>名声点3点と以下の内、1つを選ぶ。 ・金貨1枚 ・影響マーカ1つ ・ネズミマーカを1マス戻す</li> </ul>
 <p>医者</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:1</li> <li>このラウンドで受けるペストを0にする。 ・病院に影響マーカがあれば、その分ネズミマーカを戻す。</li> </ul>	 <p>詩人</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:3</li> <li>任意の1つの地区にある自分の影響マーカを、1~3まで別のノートルダム以外の1つの地区に移動する。</li> </ul>	 <p>道化師</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:1</li> <li>任意の地区にある自分の影響マーカ(友人駒含む)を1つ、別の地区に移動し、その地区のアクションを行う。</li> </ul>

・ピリオドA

 <p>市長</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>ボードに配置された自分の影響マーカ1つにつき、名声点1点獲得。</li> </ul>	 <p>夜警</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:1</li> <li>自分の地区で影響マーカが1つも置かれていない場所につき、名声点1点獲得。</li> </ul>	 <p>司教</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>共通のストックから影響マーカを1つ取り、ノートルダム以外の何も置かれていない地区にそれを置いて、その場所のアクションを行う。</li> </ul>
--	---	---

・ピリオドB

 <p>ギルドマスター</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:3</li> <li>自分の地区で影響マーカが2つ以上置かれている場所1カ所につき、名声点2点獲得。</li> </ul>	 <p>物乞い王</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>自分のネズミマーカのあるマスより先、9のマスまでのマス分、名声点を獲得。</li> </ul>	 <p>主唱者</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:1</li> <li>獲得した大使マーカ2つにつき、名声点3点獲得。</li> </ul>
--	--	--

・ピリオドC

 <p>宮廷女官</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>最も多くの影響マーカが置かれた場所の、影響マーカ1つにつき名声点1点獲得。</li> </ul>	 <p>市長</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:2</li> <li>影響マーカが3つ以上置かれた場所、1カ所につき、名声点3点獲得。</li> </ul>	 <p>職人</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ネズミ:1</li> <li>影響マーカ1つ以上置かれた場所1カ所につき、名声点1点獲得。</li> </ul>
--	---	---