

<p>Aquädukt 1</p> <p>1 Aufs.: +1 W. (gr. I/Z)</p>	<p>Gasthaus 2</p> <p>4 Gäste umsetzen</p>	<p>Leuchtturm 3</p> <p>7 +1 D./Lieferg. u. Kap.</p>	<p>Statue 8</p> <p>10</p>	<p>彫像 (ゲーム終了時)</p> <p>特殊な効果はなく、建物としての得点が高い。 入植者を配置できない。</p>
<p>水路 (監督フェイス) 「大きいインディゴ」、「大きい砂糖」生産施設で1つでも生産した場合、追加で1つ獲得。</p>	<p>下宿 (いつでも) 下宿に入植者が乗っている時、それをいつでも好きな場所に配置できる</p>	<p>灯台 (船長フェイス) ・船長選択時、1ダブロン得る。 ・自分の出荷時ごとに1つ以上出荷できると1ダブロン得る。</p>	<p>Kloster 4</p> <p>10 Ende: + 1/3/6/10 SP für 1-4 Insel-Plättchen-Dreier</p>	<p>修道院 (ゲーム終了時)</p> <p>同種のプランテーション3つ毎に勝利点を獲得。 1組: 1点 2組: 3点 3組: 6点 4組: 10点</p>
<p>Forsthaus 1</p> <p>2 Bau: -1 D./2 Wald</p>	<p>Handelsposten 2</p> <p>5 1 eig. Handelshaus</p>	<p>Monofaktur 3</p> <p>8 Aufs.: + 0-X Dubl.</p>		
<p>木こり小屋 (開拓者フェイス) 取ったプランテーションを裏向きで配置してもよい。 2つ毎に建物費用が-1。</p>	<p>交易所 (商人フェイス) 商品を直接ストックに戻し、その価値の金額を受け取る。 適用: 特権可、市場不可</p>	<p>専用工場 (監督フェイス) 一番多く生産したトウモロコシ以外の商品1種の生産数-1のダブロンを得る。</p>		
<p>Schwarzmarkt 1</p> <p>2 Bau: -1 D./SP/W./...</p>	<p>Kirche 2</p> <p>5 Bau: + 0/1/1/2 SP</p>	<p>Bibliothek 3</p> <p>8 doppeltes Privileg</p>		
<p>闇市 (建築家フェイス) 建設費用が足りない時、入植者1人、商品1つ、勝利点1点まで支払いに使用してもよい。</p>	<p>教会 (建築家フェイス) 2、3列目の建物建設時に1勝利点、4列目の建物建設時に2勝利点を獲得。</p>	<p>図書館 (役割選択時) 特権の効果数が2倍になる。</p>		
<p>Lagerhalle 1</p> <p>3 Lagern: + 3 Waren</p>	<p>kl. Werft 2</p> <p>6 1 eig. Schiff (½ SP)</p>	<p>Gildenhause 3</p> <p>9 Kap.: SP/W.bestand</p>		
<p>保管所 (船長フェイス) 種類は問わず、商品を3つまで保存できる。</p>	<p>小さい造船所 (船長フェイス) 種類問わず、商品を2つずつストックにいくらでも戻せる。 1組毎に1勝利点。</p>	<p>集会所 (船長フェイス) 最初の手番時、出荷前に持っている同種の商品2つにつき、1勝利点。</p>		

<p>Grundbuchamt 1</p> <p>2 +1 Pl./D. +1 D./Pl.</p>	<p>Jagdschloss 2</p> <p>4 Sied.: -1 Pl. +2 SP</p>	<p>Hoflieferant 2</p> <p>6 vor Lief.: 1 SP/W.</p>	<p>Juwelier 3</p> <p>8 Aufs.: +1 Dubl./Adl.</p>	
<p>登録所 (商人フェイス) ・入植者: 1金払って山札からプランテーションを1つ取る。 ・貴族: ボードのプランテーションを1つだけ1金で売却。</p>	<p>狩猟用別荘 (開拓者フェイス) ・入植者: 自分のプランテーションか「森」を1つ捨てる。 ・貴族: 自分のプランテーション数が最少の時、勝利点2点。</p>	<p>御用達商人 (船長フェイス) ・どちらでも: 最初の手番時、貴族の数まで、1種につき1つまで商品をストックに戻し、戻した数分、1勝利点</p>	<p>宝石商 (監督フェイス) ・どちらでも: 貴族の数だけ、ダブロンを獲得。 ギルドホールの計算時、宝石商は大きな生産施設扱い。</p>	
<p>Kapelle 1</p> <p>3 Aufs.: +1 D. +1 SP</p>	<p>Bauamt 2</p> <p>5 Bau: -1 D. -2 D.</p>	<p>Villa 3</p> <p>7 Bürgerm.: +1 Adl.</p>	<p>Hofgarten 4</p> <p>10 Ende: + 1 SP für jeden Adligen</p>	<p>庭園 (ゲーム終了時)</p> <p>・どちらでも: 貴族1つにつき追加で勝利点1点</p>
<p>礼拝堂 (監督フェイス) ・入植者: 1ダブロン獲得。 ・貴族: 1勝利点獲得。</p>	<p>建設局 (建築家フェイス) ・入植者: 1~3列目の建設費用-1。 ・貴族: 4列目の建設費用-2。</p>	<p>別荘 (市長フェイス) ・どちらでも: 最初の手番時、追加でストックから貴族を獲得。貴族が無い場合は入植者を取る。</p>		