

*** 拡張「新建物」***

* 準備

ゲーム準備時、各列の建物の建設費と勝利点の組み合わせを崩さないよう、基本の建物と入れ替える。
使用する建物は、プレイヤーで話し合って決める。

建物名	建設費	勝利P	効果役職	効果
水路	1	1	監督	・「大きいインディゴ」、「大きい砂糖」の生産施設で最低1つでも生産した場合、追加で1つ得る。
木こり小屋	2	1	開拓者	・取ったプランテーションを裏向きでボードに配置してもよい。 ・これは「森タイル」として扱い、2つあるごとに建物の費用が1ダブロン安くなる。 ・採石所と重複する。入植者は必要ない。 ・一度配置した「森タイル」は入れ替え、廃棄はできない。
闇市	2	1	建設家	・建設費用が足りない時、入植者1人、商品1つ、勝利点チップ1点ずつまでストックに戻し、それぞれを費用1ダブロンとして支払いに使うことができる。 ・この支払いの後、お金が残ってはいけな
保管所	3	1	船長	・船長フェイズ終了時、商品1つの保管に加えて、さらに商品を種類問わず、3つまで保管しておく。
下宿	4	2	いつでも	・市長フェイズに下宿に入植者を置いておく。 その入植者は、いつでも好きな場所に配置してもよい。 ・下宿から移動させた入植者は、次の「市長」まで動かせない。
交易所	5	2	商人	・自分の手番の時、通常の売却を行う代わりに好きな商品を1つ、ストックに戻して、その金額を得る。 ・特権の効果は適用されるが、建物の「小さい市場」、「大きい市場」の効果は適用されない。 ・商店のマスが埋まっても、売却できる。
教会	5	2	建設家	・2列目、3列目の建物を建設した時に勝利点1点、4列目の建物を建設した時に勝利点2点を得る。
小さい造船所	6	2	船長	・船に出荷する代わりに、商品2つ一組(種類問わず)で無制限に全体ストックへ戻し、一組につき1勝利点を得る。
灯台	7	3	船長	・「船長」選択時、1ダブロン得る。 ・さらに自分の手番ごとに出荷できた時、1ダブロン得る。
専用工場	8	3	監督	・一番多く生産したトウモロコシ以外の商品1種の生産数-1のダブロンを得る。
図書館	8	3	役職 選択時	・選んだ役職の特権の効果を、2倍得られる。 注意: ・「開拓者」選択時、まず採石場かプランテーションを取り、他プレイヤーが全員プランテーションを取り終わった後で、追加でプランテーションを取ることができる。2回目、採石場選択不可。 ・「監督」選択時、特権で商品を取るとき、生産できた種類の中から2つ、自由に得られる。
集会所	9	3	船長	・最初の手番時、出荷前に持っている同種の商品2つにつき1勝利点を獲得し、その後、通常の出荷を行う。
彫像	10	8	終了時	・特殊な効果はない。建物としての得点が高い。 入植者を配置できない。
修道院	10	4	終了時	・配置されている、同種のプランテーション3つ毎に勝利点を得る。 1組:1点 2組:3点 3組:6点 4組:10点

*** 拡張「貴族」***

* 準備

- ・入植者は全て使用し、加えて貴族コマ20個も同時に使う。
- ・追加の建物は中央ボードの横に全て並べておく。
- ・植民船準備時、入植者の1つを貴族にする。
- * 追加ルール
- ・市長フェイズ終了時、植民船に乗せるコマの内、貴族を1つ入植者の代わりに乗せる。
- ・入植者切れでゲーム終了しない。
- ・ゲーム終了時、持っている貴族コマ1つ=1勝利点になる。

* 追加建物表: 乗っているコマが貴族か入植者かで、効果が変化する

建物名	建設費	勝利P	効果役職	効果
登録所	2	1	商人	入植者: 手番時、1ダブロン支払ってプランテーションを山札から1つプランテーションを獲得し、配置する。 貴族: 自分のプランテーションを1つだけ捨て、1ダブロンを得る。 注意: プランテーション捨てた時、乗っていた入植者は自分のボードに置いておく。 通常の商品売却も行える。
礼拝堂	3	1	監督	入植者: 1ダブロンを得る。 貴族: 1勝利点を得る。
狩猟用別荘	4	2	開拓者	入植者: 開拓者フェイズ終了時、自分のボードのプランテーションか「森タイル」を1つ捨ててもよい。 プランテーション捨てた時、乗っていた入植者はに自分のボードに置いておく。 貴族: 開拓者フェイズ終了時、自分のボードのプランテーションが他のプレイヤーと比べて一番少ない場合、勝利点2点得る。 同数のプレイヤーがいた場合は得られない。
建設局	5	2	建設家	入植者: 1~3列目の建物を1ダブロン安く建てられる。 貴族: 4列目の建物を2ダブロン安く建てられる。
御用達商人	6	2	船長	どちらでも: 最初の手番時、出荷前に貴族の数だけ商品をストックに戻し、戻した分の勝利点を得る。 ただし、1種類1つずつまで。
別荘	7	3	市長	どちらでも: 最初の手番時、追加でストックから貴族を得る。 貴族が無い場合は入植者を得る。
宝石商	8	3	監督	どちらでも: 貴族の数だけダブロンを得る。 ギルドホールを持っている時、得点計算時に「宝石商」は「大きい生産施設」として数える。
庭園	10	4	終了時	どちらでも: 得点計算時、追加ルールの貴族コマ1つ=1勝利点が、貴族コマ1つ=2勝利点になる。 勝利点を得るための貴族コマは、配置されていていてもされていなくてもよい。

*** 選択ルール***

宝石商: 効果で得られるダブロンは、最高4ダブロンまでとする。