＊ターン詳細：1から順に行っていく

アクション	内容
1.盗賊コマの前進	・「盗賊コマ」を時計回りに次の「外周カード」に進める。 ＊略奪 ・「盗賊コマ」が「略奪カード」に移動したとき、カードで指定された物をスタートプレイヤーから支払わなければならない。 その後、続けて「盗賊コマ」を進めて、「2.タルギコマの配置」を行う。
2.タルギコマの配置	・スタートプレイヤーから交互に「タルギコマ」を1個ずつ、「外周カード」の上に3つずつ置く。 ただし、以下の「外周カード」には置けない。 ・すでに何かしらのコマが置かれているカード。 ・四隅の「略奪カード」 ・対戦相手の「タルギコマ」の置かれたカードの向かいにあるカード。
3.部族マーカーの配置	・自分の「タルギコマ」から直線に見て、3つのコマの直線が交差するカードに「部族マーカー」を2つまで置く。
4.アクションの実行	・スタートプレイヤーから自分の「タルギコマ」と「部族マーカー」の置かれたカードのアクション(最大5回)を、好きな順に全て実行する。
	※「外周カード」のアクション カードに記載されているアクションを行い(もしくはパスし)、「タルギコマ」を回収する。
	※中央エリアのカードのアクション 以下のカード種類よってのそのアクションを行い、「部族マーカー」を回収する。
	＊商品カード ・描かれた商品や金貨、勝利点を獲得できる。 (/)で区切られているものは、その中から1つ選ぶ。 ・「商品カード」を捨て札にし、「部族カード」の山から1枚、裏向きで置く。
	＊部族カード ・カード右上に指示されたコスト(/で区切られている場合はどちらか)を支払い、自分の部族エリアのにいずれかの列に、左から順に配置していく。 カードの能力は、配置した瞬間から使用できる。 ・もしくは、コストを支払わず、そのカードを手札にするか捨て札にする。 「部族カード」は、1枚しか手札にできない。 もし、「部族カード」が配置できず、さらにすでに手札を持っている時は、そのカードは捨て札になる。新しいカードと入れ替えることはできない。
	＊以降の手札の「部族カード」は、「外周カード」の「貴族」のアクションでコストを支払って配置、もしくは捨て札にすることができる。
5.次のターンの準備	・両方のプレイヤーが全てのアクションを行ったら、裏向きになっている「商品カード」と「部族カード」を全て表向きにする。
	・商品は10個まで、金貨は3個までしか次のターンに持ち越せない。 超過分があった場合は、選んで戻す。 ターン中は、いくらでも所持できる。
	・スタートプレイヤーはアミュレットを対戦相手に渡し、次のターンに移る。

＊ゲーム終了：どちらかが達成されたらゲームは終了する

・どちらかのプレイヤーが、12枚目の部族カードを自分の部族エリアに配置する。
そのターンを最後までプレイし、ゲームが終了する。
・盗賊コマが、最後の「外周カード」(4回目の略奪)に進んだ場合、「略奪」を行い即座にゲーム終了となる。

＊最終決算：以下を合計し、勝利点が多いプレイヤーが勝者となる

・勝利点トークン
・「部族カード」に描かれた勝利点アイコン
・「部族カード」に書かれたボーナス効果
・部族エリアの「部族カード」のシンボルによるボーナス
横列の4枚のシンボルが全て同じならその列は4点になる
横列の4枚のシンボルが全て異なるならその列は2点になる

同点の場合は、金貨が多い方、金貨も同数なら、商品が多い方が勝者となる。

＊ターン詳細：1から順に行っていく

アクション	内容
1.盗賊コマの前進	・「盗賊コマ」を時計回りに次の「外周カード」に進める。 ＊略奪 ・「盗賊コマ」が「略奪カード」に移動したとき、カードで指定された物をスタートプレイヤーから支払わなければならない。 その後、続けて「盗賊コマ」を進めて、「2.タルギコマの配置」を行う。
2.タルギコマの配置	・スタートプレイヤーから交互に「タルギコマ」を1個ずつ、「外周カード」の上に3つずつ置く。 ただし、以下の「外周カード」には置けない。 ・すでに何かしらのコマが置かれているカード。 ・四隅の「略奪カード」 ・対戦相手の「タルギコマ」の置かれたカードの向かいにあるカード。
3.部族マーカーの配置	・自分の「タルギコマ」から直線に見て、3つのコマの直線が交差するカードに「部族マーカー」を2つまで置く。
4.アクションの実行	・スタートプレイヤーから自分の「タルギコマ」と「部族マーカー」の置かれたカードのアクション(最大5回)を、好きな順に全て実行する。
	※「外周カード」のアクション カードに記載されているアクションを行い(もしくはパスし)、「タルギコマ」を回収する。
	※中央エリアのカードのアクション 以下のカード種類よってのそのアクションを行い、「部族マーカー」を回収する。
	＊商品カード ・描かれた商品や金貨、勝利点を獲得できる。 (/)で区切られているものは、その中から1つ選ぶ。 ・「商品カード」を捨て札にし、「部族カード」の山から1枚、裏向きで置く。
	＊部族カード ・カード右上に指示されたコスト(/で区切られている場合はどちらか)を支払い、自分の部族エリアのにいずれかの列に、左から順に配置していく。 カードの能力は、配置した瞬間から使用できる。 ・もしくは、コストを支払わず、そのカードを手札にするか捨て札にする。 「部族カード」は、1枚しか手札にできない。 もし、「部族カード」が配置できず、さらにすでに手札を持っている時は、そのカードは捨て札になる。新しいカードと入れ替えることはできない。
	＊以降の手札の「部族カード」は、「外周カード」の「貴族」のアクションでコストを支払って配置、もしくは捨て札にすることができる。
5.次のターンの準備	・両方のプレイヤーが全てのアクションを行ったら、裏向きになっている「商品カード」と「部族カード」を全て表向きにする。
	・商品は10個まで、金貨は3個までしか次のターンに持ち越せない。 超過分があった場合は、選んで戻す。 ターン中は、いくらでも所持できる。
	・スタートプレイヤーはアミュレットを対戦相手に渡し、次のターンに移る。

＊ゲーム終了：どちらかが達成されたらゲームは終了する

・どちらかのプレイヤーが、12枚目の部族カードを自分の部族エリアに配置する。
そのターンを最後までプレイし、ゲームが終了する。
・盗賊コマが、最後の「外周カード」(4回目の略奪)に進んだ場合、「略奪」を行い即座にゲーム終了となる。

＊最終決算：以下を合計し、勝利点が多いプレイヤーが勝者となる

・勝利点トークン
・「部族カード」に描かれた勝利点アイコン
・「部族カード」に書かれたボーナス効果
・部族エリアの「部族カード」のシンボルによるボーナス
横列の4枚のシンボルが全て同じならその列は4点になる
横列の4枚のシンボルが全て異なるならその列は2点になる

同点の場合は、金貨が多い方、金貨も同数なら、商品が多い方が勝者となる。