

* アクション詳細:配置する家族コマは、好きな数字のコマを配置してよい。同じ場所に何人配置してもよい。

アクションスペース	アクション内容
(A)収穫	<ul style="list-style-type: none"> 自分のボードに1人でもメインボードに配置していない家族コマがあれば、所持しているアイテムに応じて小麦を得る事ができる。 複数の条件を満たしていても、以下のどれか1つの条件でしか収穫できない。 [人のみ:小麦袋2つ] [人、馬、鋤:小麦袋3つ] [人、雄牛、鋤:小麦袋4つ] ・小麦袋は5つまでしか持てない
(B)子孫	<ul style="list-style-type: none"> 以下のどちらかを行う。 ・ストックから一番数字の小さい「家族コマ」を1つ、自分のボードに置く。 ・ゲームボードの生きている自分のコマを1つ、自分のボードに戻す。 教会の黒い袋の中のコマは戻せない。
(D)市場	<ul style="list-style-type: none"> 市場を選んだプレイヤーは、青マスの中のどれかを1枚、コストを払って獲得できる。コストは、タイルの下部に描かれたアイテム。獲得タイルは裏向きに置いておく。 ・その後、時計回りに他のプレイヤーもコストを払ってタイルを獲得できるが、その場合、追加で を払わなければならない。 ・1周して再度市場を選んだプレイヤーがタイルを獲得する時は、 を追加で払わなければならない。 ・以上を、全員がパスするまで続け、アクションの終了時にタイルを補充する。空いた青枠に青枠の後ろのタイルを前から移動し、さらに空いた所に山札から補充する。
(E)旅行	<ul style="list-style-type: none"> ・旅行エリアに家族コマを1つも置いていなければ、緑のアクションスペースから行けるどちらかの町に家族コマを置く。 ・そして通った道の費用を払い、着いた町に自分のマーカーを置き、その町の報酬を得る。 ・すでに家族コマが1つでも旅行に出ている場合は、さらに家族コマを旅行に出すか、旅行に出ているコマをさらに次の町に、道の費用を払って進める。 *注意:各場所での報酬は、それぞれのプレイヤーが1回ずつ獲得できる。
(F)議会	<ul style="list-style-type: none"> 以下のどれかを行う。 a)家族コマを一番左に と か を払って置き、特権を使う事ができる。 b)すでにいる家族コマを右に進んだ先のコストを払い1レベル進めて、その場所かそこから左の特権のどれかを使う事ができる。 c)家族コマは動かさず、その場所以下の特権のどれかを使う事ができる。コストは無し。 レベル1特権:「次のスタートプレイヤーマーカー」を取る。取られていた場合は取れない。 レベル2特権:好きな影響カコマ2つ得る。 レベル3特権:馬、雄牛、鋤、幌馬車、巻物の内、どれか好きな物を1つ得る。 レベル4特権:1コインを払い、3名声点を得る。(メインボードの得点を進める。)
(G)教会	<ul style="list-style-type: none"> か を払って、自分の農場から家族コマを1つ、黒い袋に入れる。 ・ラウンドの終了時、ミサが行われる。詳細は別紙のミサの項目を参照。
(H)井戸	<ul style="list-style-type: none"> 影響カコマを取る代わりに、同じ影響カコマ3つをストックに戻し、好きなアクションを行う。

* 「(C)職人」の影響カコマを取った時は、どのアイテムを取るかによって、(1)か(2)の方法でアイテムを獲得。
 (1): 欲しいアイテムの建物に家族コマが置かれていない場合は、まず配置コストとして時間を消費してその建物に家族コマを配置し、その後、実行コストとしてさらに時間を消費してアイテムを得る。
 家族コマが置かれている場合は、実行コストの時間のみを消費してアイテムを得られる。
 (2): 家族コマの配置の有無に関わらず、実行コスト(2)のみを払ってアイテムを得られる。

(C)職人	(1)		(2)		アイテム
	配置コスト	実行コスト	配置コスト	実行コスト	
馬車作り					幌馬車を1つ得る。
厩					馬か雄牛のどちらか1つを得る。
書物屋					巻物を1つ得る。
鍛冶屋					鋤を1つ得る。
風車小屋					・人の配置をせず、右のコストを支払う コインを2枚を得る。

* アクション詳細:配置する家族コマは、好きな数字のコマを配置してよい。同じ場所に何人配置してもよい。

アクションスペース	アクション内容
(A)収穫	<ul style="list-style-type: none"> 自分のボードに1人でもメインボードに配置していない家族コマがあれば、所持しているアイテムに応じて小麦を得る事ができる。 複数の条件を満たしていても、以下のどれか1つの条件でしか収穫できない。 [人のみ:小麦袋2つ] [人、馬、鋤:小麦袋3つ] [人、雄牛、鋤:小麦袋4つ] ・小麦袋は5つまでしか持てない
(B)子孫	<ul style="list-style-type: none"> 以下のどちらかを行う。 ・ストックから一番数字の小さい「家族コマ」を1つ、自分のボードに置く。 ・ゲームボードの生きている自分のコマを1つ、自分のボードに戻す。 教会の黒い袋の中のコマは戻せない。
(D)市場	<ul style="list-style-type: none"> 市場を選んだプレイヤーは、青マスの中のどれかを1枚、コストを払って獲得できる。コストは、タイルの下部に描かれたアイテム。獲得タイルは裏向きに置いておく。 ・その後、時計回りに他のプレイヤーもコストを払ってタイルを獲得できるが、その場合、追加で を払わなければならない。 ・1周して再度市場を選んだプレイヤーがタイルを獲得する時は、 を追加で払わなければならない。 ・以上を、全員がパスするまで続け、アクションの終了時にタイルを補充する。空いた青枠に青枠の後ろのタイルを前から移動し、さらに空いた所に山札から補充する。
(E)旅行	<ul style="list-style-type: none"> ・旅行エリアに家族コマを1つも置いていなければ、緑のアクションスペースから行けるどちらかの町に家族コマを置く。 ・そして通った道の費用を払い、着いた町に自分のマーカーを置き、その町の報酬を得る。 ・すでに家族コマが1つでも旅行に出ている場合は、さらに家族コマを旅行に出すか、旅行に出ているコマをさらに次の町に、道の費用を払って進める。 *注意:各場所での報酬は、それぞれのプレイヤーが1回ずつ獲得できる。
(F)議会	<ul style="list-style-type: none"> 以下のどれかを行う。 a)家族コマを一番左に と か を払って置き、特権を使う事ができる。 b)すでにいる家族コマを右に進んだ先のコストを払い1レベル進めて、その場所かそこから左の特権のどれかを使う事ができる。 c)家族コマは動かさず、その場所以下の特権のどれかを使う事ができる。コストは無し。 レベル1特権:「次のスタートプレイヤーマーカー」を取る。取られていた場合は取れない。 レベル2特権:好きな影響カコマ2つ得る。 レベル3特権:馬、雄牛、鋤、幌馬車、巻物の内、どれか好きな物を1つ得る。 レベル4特権:1コインを払い、3名声点を得る。(メインボードの得点を進める。)
(G)教会	<ul style="list-style-type: none"> か を払って、自分の農場から家族コマを1つ、黒い袋に入れる。 ・ラウンドの終了時、ミサが行われる。詳細は別紙のミサの項目を参照。
(H)井戸	<ul style="list-style-type: none"> 影響カコマを取る代わりに、同じ影響カコマ3つをストックに戻し、好きなアクションを行う。

* 「(C)職人」の影響カコマを取った時は、どのアイテムを取るかによって、(1)か(2)の方法でアイテムを獲得。
 (1): 欲しいアイテムの建物に家族コマが置かれていない場合は、まず配置コストとして時間を消費してその建物に家族コマを配置し、その後、実行コストとしてさらに時間を消費してアイテムを得る。
 家族コマが置かれている場合は、実行コストの時間のみを消費してアイテムを得られる。
 (2): 家族コマの配置の有無に関わらず、実行コスト(2)のみを払ってアイテムを得られる。

(C)職人	(1)		(2)		アイテム
	配置コスト	実行コスト	配置コスト	実行コスト	
馬車作り					幌馬車を1つ得る。
厩					馬か雄牛のどちらか1つを得る。
書物屋					巻物を1つ得る。
鍛冶屋					鋤を1つ得る。
風車小屋					・人の配置をせず、右のコストを支払う コインを2枚を得る。